Anketa: Ubiquitous Manufacturing Systems Remote Client Interface Experiment

1. **Karakteristike ispitanika**

**Pol**  M Ž

**Godine**  \_\_\_\_\_\_\_

**Prosečna ocena na fakultetu** 6.00-7.00 7.00-8.00 8.00-9.00 9.00-10.00

**Stil učenja** Samostalno Mala grupa Velika grupa

**Kompjutersko obrazovanje** Vrlo loše Loše Dobro Vrlo dobro Odlično

**Sposobnost prenošenja znanja**  Vrlo loše Loše Dobro Vrlo dobro Odlično

**Želja upoznavanja novih softvera** Nikakva Mala Srednja Solidna Ogromna

1. **Karakteristike grupe**

**Kompozicija (popunjava kontrolor)**  Homogena (sličnih smo osobina) Heterogena (različitih smo osobina)

**Optimalna veličina grupe po vama**  2 3 4 5 7

***U NAREDNIM PITANJIMA ZAOKRUŽITE ILI NAPIŠITE ODGOVARAJUĆU VREDNOST, PRI ČEMU JE***

***1. Apsolutno se ne slažem sa iskazom***

***2. Ne slažem se sa iskazom***

***3. Delimično se slažem sa iskazom***

***4. Slažem se sa iskazom***

***5. U potpunosti se slažem sa iskazom***

**3. Korisnost interfejsa**

**3.1. Efektivnost**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**Procenat realizacije zadatka**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**Tačnost realizacije zadatka**

**Broj naučenih funkcija**  1. Pozicioniranje osa

**(zaokruži svaku naučenu)** 2. Upload programa

3. Određivanje brzine

4. Zaustavljanje programa

5. Znam da daljinski upravljam mašinama

**Da li je moguće odrediti brzinu pre odabira ose?**  Da Ne

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall interface | | | Window interface | | |
| Tablet | Desktop | Video bim | Tablet | Desktop | Video bim |
|  |  |  |  |  |  |

**Broj ostvarenih grešaka**

**3.2. Efikasnost**

**Vreme izvršenja zadatka (unosi kontrolor eksperimenta)** \_\_\_\_\_\_min \_\_\_\_\_\_s

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall interface | | | Window interface | | |
| Tablet | Desktop | Video bim | Tablet | Desktop | Video bim |
|  |  |  |  |  |  |

**Uloženi mentalni napor**

**Komunikacija između učesnika** Nikakva Slaba Dobra Vrlo dobra Odlična

**Vreme provedeno u korekciji grešaka (unosi kontrolor eksperimenta)** \_\_\_\_\_\_min \_\_\_\_\_\_s

**3.3. Zadovoljstvo učesnika interfejsom**

**3.3.1. Sadržaj**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**C1. Da li program/interfejs nudi sve potrebne informacije?**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**C2. Da li su informacije odgovarajuće?**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**C3. Da li program/interfejs nudi tačno one informacije koje su vam potrebne?**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**C4. Da li program/interfejs nudi premalo informacija?**

**3.3.2. Tačnost**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**A1. Da li je program/interfejs dovoljno precizan?**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**A2. Da li ste zadovoljni tačnošću programa?**

**3.3.3. Oblik**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall interface | | | Window interface | | |
| Tablet | Desktop | Video bim | Tablet | Desktop | Video bim |
|  |  |  |  |  |  |

**F1. Da li je dobro prikazan output/interfejs na ekranu?**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall interface | | | Window interface | | |
| Tablet | Desktop | Video bim | Tablet | Desktop | Video bim |
|  |  |  |  |  |  |

**F2. Da li su informacije jasno vidljive na ekranu?**

**3.3.4. Jednostavnost upotrebe**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**E1. Da li je program/interfejs „user friendly“?**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**E2. Da li je program/interfejs težak za upotrebu?**

**3.3.5. Pravovremenost**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**T1. Da li su vam kasnile potrebne informacije?**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Window | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |

**T2. Da li program/interfejs ažurira informacije**

**4. Kolaborativno okruženje**

**4.1. Kolaborativni napor**

**(1) „Moj partner je radio sa mnom na izvršenju zadatka.“**  1 2 3 4 5

**(2) „Nisam pomogao/la mom partneru.“**  1 2 3 4 5

**4.2. Uključenost**

**(1) „Da li ste bili uključeni u komunikaciju i zadatak u toj meri da ste izgubili pojam o vremenu i mestu?“** 1 2 3 4 5

**(2) „ Da li vam je nesto sa strane ometalo pažnju tokom izvršenja zadatka?“** 1 2 3 4 5

**(3) „Bio sam aktivan učesnik u zadatku.“** 1 2 3 4 5

**(4) „Uživao sam u ovom iskustvu.“** 1 2 3 4 5

**4.3. Svesnost**

**(1) „Svestan sam drugih učesnika u istraživanju.“** 1 2 3 4 5

**(2) „Svestan sam postupaka drugih učesnika u istraživanju.“** 1 2 3 4 5

**4.4. Osećajnost**

**(1) „Da li ste imali osećaj da ste u portugalskoj laboratoriji?“**  1 2 3 4 5

**(2) „Dok radite zadatak da li imate osećaj da je mašina pored vas?“** 1 2 3 4 5

**4.5. Reprezentativna tačnost**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall interface | | | Window interface | | |
| Tablet | Desktop | Video bim | Tablet | Desktop | Video bim |
|  |  |  |  |  |  |

**Realni prikaz okruženja**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall interface | | | Window interface | | |
| Tablet | Desktop | Video bim | Tablet | Desktop | Video bim |
|  |  |  |  |  |  |

**Jasan prikaz pomeranja objekta**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall interface | | | Window interface | | |
| Tablet | Desktop | Video bim | Tablet | Desktop | Video bim |
|  |  |  |  |  |  |

**Doslednost ponašanja objekta**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Wall interface | | | Window interface | | |
| Tablet | Desktop | Video bim | Tablet | Desktop | Video bim |
|  |  |  |  |  |  |

**Sadržaj radnje koji uključuje kontrolu, upravljanje i manipulaciju objekta**

**Kontrolna pitanja**

**1) U „Wall interface“ za eksperimentalne svrhe, apsolutne vrednosti su prikazane u transparentnim (providnim), a relativne vrednosti u belim pravougaonicima. Koje su vam vidljivije i lakše za uočavanje?**

1. Transparentni (providni) pravougaonici
2. Beli pravougaonici
3. Isto mi je

**2) Zaokružite koji od ova dva interfejsa je bolji u sledećim kategorijama**

1. Prikaz celokupnog interfejsa Wall Window
2. Prikaz kontrola Wall Window
3. Prikaz relativnih i apsolutnih koordinata Wall Window
4. Vidljivost Wall Window
5. Ponuđene upravljačke funkcije Wall WIndow

**3) Najbrže i najbolje se uči na:**

1. Tablet
2. Desktop
3. Video bim